



Prot. n.3504 /B15

Barletta, 26/10/2016

Oggetto: Reclutamento di esperti per il Progetto "Racconti in Cloud ..."

BANDO PUBBLICO

per il reclutamento di Esperti

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO	il Regolamento di Istituto;
VISTA	La delibera del Collegio dei Docenti n. 28 del 28 settembre 2016;
VISTA	Le delibere del Consiglio di Circolo n.180 del 28/09/2016 e n.191 del 24/10/2016;
VISTO	il Decreto Interministeriale n. 44 del 1 febbraio 2001 "Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche"

EMANA IL SEGUENTE

BANDO DI SELEZIONE PUBBLICA PER TITOLI COMPARATIVI

L'Istituto intende reclutare Esperti per attività di docenza per la realizzazione del progetto allegato al presente bando, che andrà sottoscritto in tutte le pagine.

Tutti coloro che fossero interessati possono produrre domanda, debitamente compilata e corredata di curriculum vitae, da indirizzare a: Dirigente Scolastico 3° Circolo Didattico "Niccolò Fraggianni" - Via Vitrani n. 1 - 76121- Barletta (BT) e inviare per posta con ricevuta di ritorno o "brevi manu".

Le domande e il curriculum vitae dovranno essere prodotti solo utilizzando gli appositi modelli allegati al presente bando e disponibili presso la segreteria dell'Istituto o sul sito web della scuola all'indirizzo: www.scuolafraggianni.gov.it.

Il Gruppo che procederà alla selezione degli esperti mediante comparazione dei curricula presentati in presenza di candidati che abbiano conseguito lo stesso punteggio assegnerà la precedenza in graduatoria al candidato più giovane.

Le domande, corredate di curriculum vitae, dovranno pervenire alla Segreteria dell'Istituzione scolastica in epigrafe, a mano o a mezzo raccomandata A.R. del servizio postale, entro e non oltre le ore **12.00** del giorno **07 novembre 2016 (N.B.: non farà fede la data del timbro postale).**

Le stesse dovranno pervenire in busta chiusa, firmata sui lembi di chiusura e riportante la dicitura **Progetto "RACCONTI IN CLOUD...!"**

Non saranno prese in considerazione le domande:

- compilate utilizzando moduli (domanda e curriculum vitae) diversi da quelli predisposti dall'Istituzione Scolastica in epigrafe;
- incomplete;
- pervenute oltre la data e l'orario di scadenza del bando;
- inviate tramite e-mail;
- consegnate in busta aperta;
- consegnate in busta priva della dicitura Progetto "RACCONTI IN CLOUD ..."



La scuola procederà alla selezione degli esperti mediante la comparazione dei curricula, previa attribuzione dei punteggi, parziali e complessivi, a ciascuno di essi, sulla base della "Tabella di valutazione dei titoli" allegata. (Allegato n. 1)

Le graduatorie provvisorie dei candidati saranno affisse in data 09/11/2016 all'Albo dell'Istituto – sede via Vitrani, 1 – e saranno pubblicate, in pari data, sul sito della scuola all'indirizzo: www.scuolafraggianni.gov.it. In dette graduatorie risulteranno evidenziati i candidati esperti selezionati per la stipula del contratto di prestazione d'opera.

Avverso dette graduatorie provvisorie è ammesso ricorso, da indirizzare al Dirigente Scolastico della Direzione Didattica in epigrafe, entro e non oltre le ore 12.00 del giorno 24/11/2016, direttamente all'Ufficio di Segreteria dell'Istituto.

Trascorso tale termine, in assenza di reclami le graduatorie provvisorie saranno dichiarate definitive.

Diversamente, esaminati i ricorsi, la scuola pubblicherà sul sito della scuola all'indirizzo: www.scuolafraggianni.gov.it – le graduatorie definitive in data 26/11/2016.

Avverso le graduatorie definitive è ammesso ricorso al TAR entro 60 giorni o ricorso straordinario al Capo dello Stato entro 120 giorni, salvo che non intervengano correzioni in "autotutela".

Gli incarichi saranno attribuiti anche in presenza di un solo candidato per ognuna delle figure professionali richieste, purché il curriculum presentato sia corrispondente alle esigenze progettuali ed ai requisiti di partecipazione indicati per ciascuna figura.

La prestazione professionale degli esperti sarà retribuita con l'importo orario di € 40,00 (quaranta/00) onnicomprensive.

Tale importo s'intende importo lordo, onnicomprensivo di qualsiasi onere, anche di quelli a carico dell'Istituto, e di ogni eventuale altro onere che dovesse intervenire per nuove disposizioni normative.

La liquidazione delle proprie spettanze sarà corrisposta, previa verifica della coerenza dei risultati conseguiti rispetto agli obiettivi affidati, dietro presentazione di una dettagliata Relazione finale.

L'inizio delle attività è previsto per il mese di dicembre 2016 e la conclusione a maggio 2017, come da calendario presente nel progetto.

Nella stipula del contratto **i soggetti aggiudicatari sono tenuti a produrre la documentazione a riprova di quanto dichiarato nel curriculum**. Ove sia accertata la mancanza o la carenza dei requisiti, l'Istituto procederà all'affidamento dell'incarico al concorrente che segue nella graduatoria.

Ai sensi della Legge 241/90 e s.m.i., responsabile del procedimento è il Direttore dei Servizi Generali e Amministrativi.

Si precisa che i dati, forniti da ciascun candidato in occasione della partecipazione al presente procedimento ed al successivo eventuale rapporto contrattuale, saranno trattati esclusivamente ai fini dello svolgimento dell'attività istituzionale dell'Amministrazione, così come disposto dal D.Lgs. n. 196/2003 – art. 13 e successive integrazioni.

Il presente bando viene pubblicato in data odierna all'Albo della scuola e sul suo sito WEB, all'indirizzo www.scuolafraggianni.gov.it.

E.TO IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Brigida CAPORALE

n.4 Allegati:

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs.39/93)

1. Proposta progettuale
2. Tabella di valutazione dei titoli
3. Modulo domanda
4. Modulo curriculum vitae

- ALLEGATO n. 1-

PROPOSTA PROGETTUALE di Ampliamento dell'Offerta Formativa

- a.s. 2016/17 -

"RACCONTI IN CLOUD ..."

PREMESSA

Nella scuola di oggi, le nuove tecnologie hanno portato docenti ed alunni ad interagire con i dispositivi digitali ogni giorno per lo svolgimento delle attività didattiche; gli stessi alunni di scuola primaria vengono definiti "*nativi digitali*"; ciononostante il computer e i dispositivi mobili sono per loro solo degli strumenti di divertimento o, al massimo, mezzi utili per lo svolgimento di ricerche didattiche.

Invece, i bambini di oggi saranno i programmatori del futuro, dovranno essere in grado di svolgere il ruolo di creatori di software e non solo di utilizzatori. In quest'ottica nasce la necessità di dar loro l'abilità del "*pensiero computazionale*" ossia la competenza di ragionare in maniera tale da arrivare alla risoluzione di problemi mediante l'uso di procedimenti automatizzati da far svolgere ad un computer; *un programmatore è colui il quale istruisce una macchina su come dovrà comportarsi in assenza del programmatore stesso.*

Inoltre l'informatica si appresta ad affrontare nel breve termine l'ennesima rivoluzione, quella delle *web application*, ossia applicazioni non più installate sul proprio computer o dispositivo mobile, ma installate su un server internet e fruibili a distanza con un account personale e riservato. Presto non avremo più dati o programmi sul PC; esso verrà utilizzato solo come un terminale per accedere al nostro *account in cloud* dove troveremo tutto il nostro *mondo digitale*.

Il presente progetto si pone come obiettivo quello di introdurre gli alunni ai rudimenti della programmazione attraverso il *coding* ed al tempo stesso abituarli all'uso del *cloud computing*, perché siano pronti nel futuro ad un nuovo modo di lavorare, nel quale pendrive, CD ed hard disk saranno considerati preistoria.

CONTENUTI

GOOGLE APPS

Le applicazioni cloud incluse negli Account Google permettono di scrivere testi, raccogliere immagini e video trovati sul web, realizzare presentazioni in stile Powerpoint; il tutto senza installare nulla sul proprio computer, ma semplicemente accedendo con nome utente e password al sito web di Google Drive. Di queste applicazioni sono disponibili anche le versioni per smartphone e tablet.

- Con Google Drive gli alunni impareranno a salvare e catalogare immagini, testi e video recuperati su internet, questo materiale sarà utile per la realizzazione dell'elaborato multimediale finale.
- Con Google Presentation verrà creata una presentazione arricchita con immagini e video da utilizzare come contenitore in cui inglobare i prodotti finali ottenuti con Powtoon e Scratch.

POWTOON FOR EDUCATION

Powtoon è un'applicazione web, dunque anch'essa fruibile in cloud, che permette la realizzazione di presentazioni e storie animate, non necessita di installazioni in locale, viene utilizzata anche da grandi aziende per la realizzazione di spot pubblicitari. Fin dalla sua nascita, questa piattaforma è stata utilizzata da molti insegnanti per la creazione di lezioni accattivanti e multimediali, recentemente ne è stata creata una versione apposita orientata a docenti e studenti di nome "Powtoon for education".

- Powtoon verrà utilizzato come strumento per lo *Storytelling*, sarà dunque utile per sviluppare, affianco alle competenze digitali, quelle nella madrelingua, incoraggiando l'arricchimento lessicale ed espressivo della lingua italiana secondo le esigenze comunicative nei vari contesti.

SCRATCH e la programmazione

Scratch è un linguaggio di programmazione adatto a studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado ed è utilizzabile per progetti pedagogici e didattici, consentendo la realizzazione di animazioni, musica, arte interattiva, semplici giochi educativi.

- Scratch è un software gratuito utilizzabile in cloud computing, cioè direttamente sul web senza necessità di installazione
- Permette di istruire il computer perché esegua azioni previste da programmatori... nel nostro caso i nostri bimbi
- Consente agli alunni di creare storie e racconti interattivi, ispirati a quanto studiato nelle normali discipline scolastiche
- Introduce gli studenti al cosiddetto "pensiero computazionale"

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Le finalità di tale corso saranno pertanto due:

1. La prima, quella di portare i partecipanti ad essere in grado di assegnare compiti ad un computer, creando *cose e micromondi*, come direbbe Seymour Papert, autore negli anni '60 del primo linguaggio di programmazione destinato ai bambini. Oggi come allora gli alunni creeranno piccole storie interattive, in cui personaggi virtuali detti **sprite** parlano, si muovono, interagiscono tra loro e con l'utente umano del computer; il tutto usando SCRATCH un linguaggio ideato al **Massachusetts Institute of Technology**, lo stesso istituto in cui negli anni '60 lavorò Papert allo sviluppo di LOGO.
2. La seconda, abituare i ragazzi al lavoro in cloud utilizzando, durante tutto il percorso, esclusivamente *web apps*, preferibilmente multiplatforma, quindi fruibili indifferentemente su PC, tablet, smartphone. Grazie ad applicazioni gratuite messe a disposizione da GOOGLE ed altri, creeranno presentazioni e racconteranno storie animate, integrando anche i lavori realizzati in SCRATCH.

METODOLOGIA

Il metodo d'insegnamento consisterà in:

- brevi lezioni frontali** utili per l'impostazione iniziale del lavoro, la configurazione dei dispositivi personali che i frequentanti avranno portato da casa (modalità di lavoro BYOD, Bring Your Own Device), l'illustrazione delle fasi di svolgimento dell'attività didattica;
- discussioni creative (brainstorming)** da questi momenti nascerà la definizione dei compiti da realizzare, le linee guida necessarie al raggiungimento degli obiettivi, si sceglieranno gli argomenti da trattare nei prodotti digitali; questi argomenti riguarderanno discipline diverse, non sarà un corso di "didattica sull'informatica" ma di "didattica con l'informatica";
- ricorso sistematico alle esercitazioni** per un approccio pratico alla materia; alcune di queste attività concrete sono pensate per favorire l'attività creativa, in modo da consentire il passaggio dal "sapere" al "saper fare", dalla conoscenza all'abilità;
- stimolo al lavoro di gruppo** tra docenti e alunni che, pur richiedendo tempi lunghi, non potrà essere trascurato per il suo notevole potenziale formativo.

Durante tutto il lavoro svolto si sottolineerà l'importanza di **far tesoro dei problemi e degli errori procedurali** per utilizzarli come fonte di informazione per i compiti futuri.

ARTICOLAZIONE DEL PROGETTO

Il progetto si suddivide in quattro fasi:

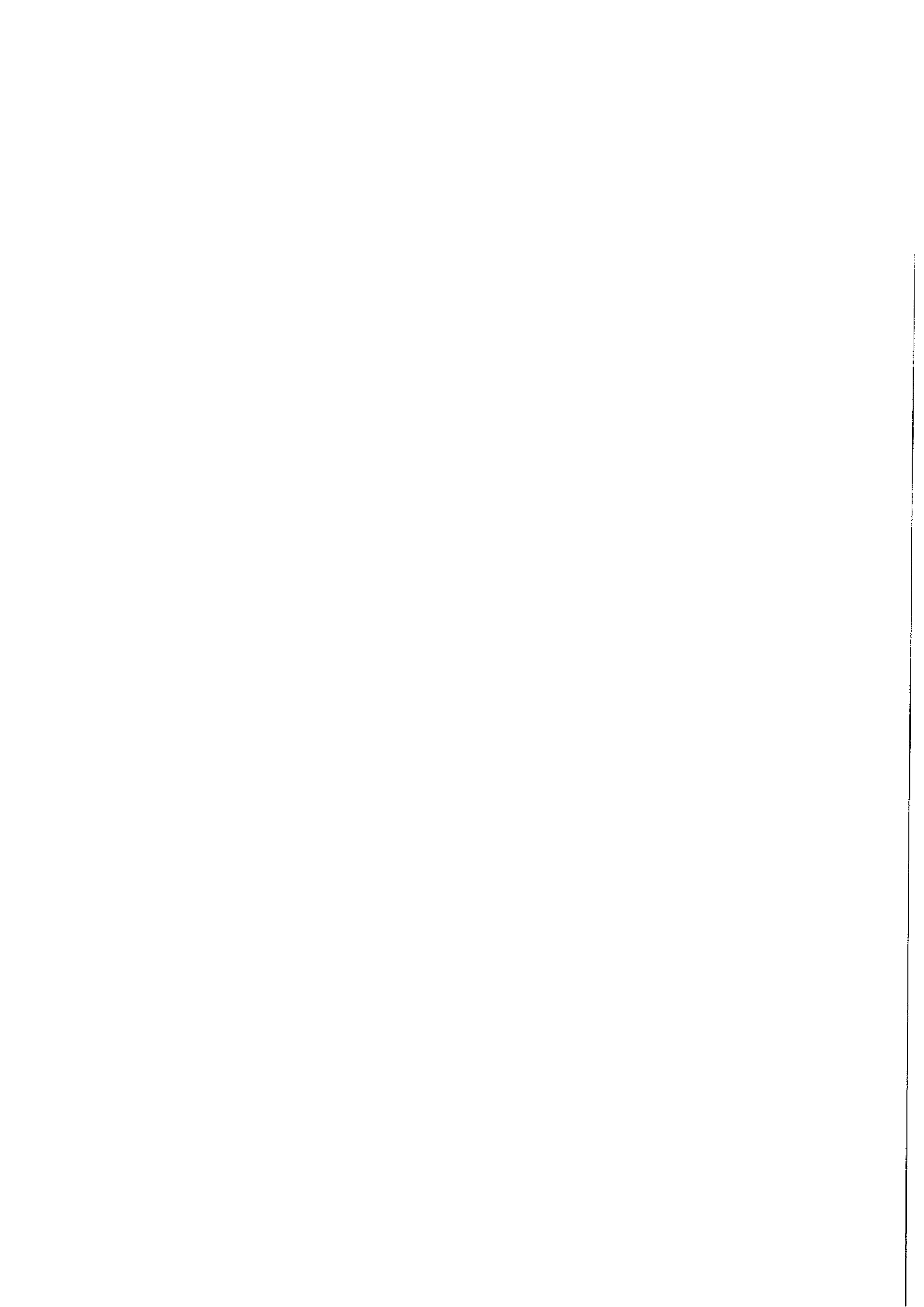
1. Incontro di programmazione di due ore con le insegnanti tutor (SENZA ONERI);
2. Attività di laboratorio di 60 minuti, ogni sabato, dal 03/12/2016 al 27/05/2017, per un totale di n. 22 ore per classe, da realizzarsi in orario antimeridiano, prolungando di un'ora l'orario curricolare;
3. Drammatizzazione conclusiva GRATUITA in forma di lezione dimostrativa pubblica, in data da concordare, presumibilmente di pomeriggio;
4. Relazione finale a cura del docente esperto, controfirmata dal docente Tutor, relativamente agli obiettivi conseguiti e al gradimento dell'utenza.

CLASSI COINVOLTE

TOT. n. 1: 5^AE

COSTI

€ 40,00 (quaranta/00) onnicomprensive.



ALLEGATO N. 2

TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI

per la selezione degli esperti progetto:

"Racconti in Cloud...!"

<i>Settore</i>	<i>Max punteggio</i>	<i>Titoli</i>	<i>Punti</i>	<i>Max punti</i>	<i>Note</i>
Titoli di studio	17	Diploma di Laurea pertinente con l'insegnamento richiesto o titolo equipollente	6	6	(1)
		Istruttore certificato per corsi ECDL/LIM	0,50	5	(2)
		Esaminatore Accreditato da AICA/ CERTIPASS/ CERTIPORT/Fondazione Sviluppo Europa	0,50	5	(2)
		Responsabile di Test Center	1	1	(1)
Docenza	17	Docente di una disciplina pertinente alla tipologia del/i modulo/i formativo/i richiesto/i con alunni di scuola primaria	2	10	(3)
		Docente esperto, con valutazione positiva, presso il 3° Circolo Didattico "N. Fraggianni" di Barletta	2	2	(4)
		Esperienza lavorativa presso scuole di Informatica con alunni di Scuola Primaria	1	5	(5)

Note: (1) Massimo n. 1 diploma. (2) Massimo n.10 corsi. (3) Massimo n. 5 corsi. (4) Massimo n. 1 esperienza lavorative. (5) Massimo n. 5 anni.

ALLEGATO N. 3

AI DIRIGENTE SCOLASTICO
3° Circolo Didattico "N. Fraggianni"
Via Vitroni, 1
76121 BARLETTA (BT)

Il/La sottoscritto/a _____ ,
(cognome) (nome)

nato/a a _____ il _____ (C.F. n. _____),

residente a _____ in via/piazza _____,

tel. _____, cell. _____, e-mail _____,

visto il Bando Pubblico per il reclutamento di esperti per il progetto: "Racconti in Cloud..."

pubblicato da codesta Istituzione Scolastica il _____ con prot. n. _____,

CHIEDE

di svolgere il ruolo di ESPERTO per n. ____ classi.

In riferimento all'incarico richiesto, il/la sottoscritto/a allega alla presente il proprio *curriculum vitae* compilato sul modulo allegato al suddetto Bando Pubblico (Allegato n. 4).

FIRMA

ALLEGATO N. 4

CURRICULUM VITAE

(per la compilazione fare riferimento alla "Tabella di valutazione dei titoli" – Allegato n. 2 del Bando)

Il/La sottoscritto/a _____ ,
(cognome) (nome)

nato a _____ il _____ (C.F. n. _____),
residente a _____ in via/piazza _____,
tel. _____, cell. _____, e-mail _____,

in relazione alla domanda a svolgere la funzione di **ESPERTO** per il progetto: **"Racconti in Cloud..."**

pubblicato da codesta Istituzione Scolastica il _____ con prot. n. _____,

DICHIARA

sotto la propria responsabilità di:

1. essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione Europea;
2. godere dei diritti civili e politici;
3. non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale;
4. non essere sottoposto a procedimenti penali;
5. possedere il seguente *curriculum vitae*:

Titoli di studio		Parte riservata alla segreteria
<input type="checkbox"/>	Diploma di Laurea (pertinente al/ai modulo/i formativo/i richiesto/i) 01 _____ (Titolo conseguito) _____ (Università) (Sede) (data)	_____
<input type="checkbox"/>	Istruttore Certificato per corsi ECDL/LIM 01 _____ (Titolo conseguito) _____ (Università/Istituto) (Sede) (data) 02 _____ (Titolo conseguito) _____ (Università/Istituto) (Sede) (data)	_____



**DIREZIONE DIDATTICA STATALE
3° CIRCOLO "N. Fraggianni"**



**REGIONE
PUGLIA**

www.scuolafraggianni.gov.it
 e-mail: baee061009@istruzione.it - P.E.C. baee061009@pec.istruzione.it
 Via V. Veneto, 1 - 75101 BARILETTA (BT) - Tel. 0853 334315 - Fax 0853 332705

03	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
04	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
05	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
06	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
07	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
08	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
09	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
10	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)
Responsabile di test Center			
01	_____	_____	_____
	(Titolo conseguito)		
	_____	_____	_____
	(Università/Istituto)	(Sede)	(data)



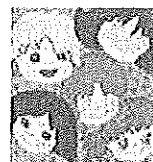
**DIREZIONE DIDATTICA STATALE
3° CIRCOLO "N. Fraggianni"**

www.scuolafraggianni.gov.it



**REGIONE
PUGLIA**

e.mail: baee061009@istruzione.it - P.E.C. baee061009@pec.istruzione.it
V.le Vittor., 1 - 76121 BARLETTA (BT) - Tel. 0883 324315 - Fax 0883 332709



Docenza			Parte riservata alla segreteria
<input type="checkbox"/>	Docente di una disciplina pertinente alla tipologia del/i modulo/i formativo/i richiesto/i con alunni di scuola primaria		
01	_____ (Disciplina) _____ (Istituto scolastico)	_____ (A.S.)	
02	_____ (Disciplina) _____ (Istituto scolastico)	_____ (A.S.)	
03	_____ (Disciplina) _____ (Istituto scolastico)	_____ (A.S.)	
04	_____ (Disciplina) _____ (Istituto scolastico)	_____ (A.S.)	
05	_____ (Disciplina) _____ (Istituto scolastico)	_____ (A.S.)	

Esperienze lavorative, con valutazione positiva, presso il 3° Circolo Didattico "N. Fraggianni" di Barletta			Parte riservata alla segreteria
<input type="checkbox"/>	01 _____ (progetto)	_____ (A.S.)	
<input type="checkbox"/>	Esperienza lavorativa presso Scuole di Informatica con alunni di Scuola Primaria		
01	_____ (Istituto)	_____ (A.S.)	
02	_____ (Istituto)	_____ (A.S.)	
03	_____ (Istituto)	_____ (A.S.)	
04	_____ (Istituto)	_____ (A.S.)	
05	_____ (Istituto)	_____ (A.S.)	

Il/La sottoscritto/a

DICHIARA

sotto la propria responsabilità:

1. di essere esperto/a nella didattica laboratoriale;
2. di essere competente nella verifica e nella valutazione delle conoscenze, abilità e competenze acquisite dai corsisti;

Il/La sottoscritto/a è consapevole che quanto esposto nel presente *curriculum vitae* vale come

 	DIREZIONE DIDATTICA STATALE 3° CIRCOLO "N. Fraggianni" www.scuolafraggianni.gov.it e-mail baee061009@istruzione.it - P.E.C. baee061009@pec.istruzione.it V.le Vittorini, 1 - 75121 BARILETTA (BT) - Tel. 0585 334318 - Fax 0585 332735	 
--	---	--

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DI CERTIFICAZIONE, ai sensi dell'art. 46 del D.P.R. 28.12.2000, n°445 (Testo Unico delle disposizioni legislative e regolamentari in materia di documentazione amministrativa) e della Legge 183 del 12/11/2011, art.15. I titoli, le competenze e i servizi dichiarati saranno documentati in caso di stipula del contratto.

Il/La sottoscritto/a è a conoscenza che, ai sensi dell'art. 26 della legge 15/68, le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali. Inoltre, il/la sottoscritto/a autorizza codesta Istituzione Scolastica al trattamento dei dati personali, secondo quanto previsto dal D.Lgs. n. 196 del 30 giugno 2003.

FIRMA
