# PIANO ANNUALE CLASSE 5<sub>a</sub> - A.S. 2019/2020

### **ITALIANO**

#### **Scrivere**

E. Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

## Riflettere sulla lingua

- F. Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.
- G. È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).
- H. Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

#### Abilità funzionali allo studio

I. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell' esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

- 6) Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi.
- 7) Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta.

#### Lettura

- 8) Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.
- 9) Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione.
- 10) Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.
- 11) Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere.

- -Le sillabe: parole monosillabe, bisillabe, trisillabe, polisillabe.
- -La punteggiatura: la virgola, il punto, il punto e virgola, i due punti, il punto esclamativo e quello interrogativo
- -Gli elementi della frase: il soggetto, il predicato, il complemento oggetto.
- -Le parti del discorso: nomi, articoli, aggettivi, pronomi, verbi, preposizioni, avverbi, congiunzioni, esclamazioni
- -La forma delle parole: radice, desinenza, prefissi, suffissi
- -La lingua italiana come sistema in evoluzione continua attraverso il tempo: lingua volgare, arcaismi, neologismi, prestiti linguistici, dialetti, linguaggi settoriali
- -Relazioni di significato tra parole: campi semantici, sinonimi, omonimi, contrari.

#### Secondo quadrimestre

- -Il quotidiano, la rivista, il periodico. -
- -La pubblicità
- -Il racconto autobiografico, giallo, fantascientifico, dell'orrore: flashback e flashforward
- -Struttura ed elementi del testo: regolativo, poetico
- -La parafrasi e il commento
- -Il sonetto, la canzone libera, l'ode.
- -La lettura silenziosa e la lettura espressiva
- -La coesione e la coerenza
- -Il riassunto: schemi, mappe, parole chiave...
- -La produzione e la rielaborazione, orale e scritta

- 12) Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi ecc.).
- 13) Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento.
- 14) Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.
- 15) Leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.

#### **Scrittura**

16) - Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.

- -Gli elementi della frase: i complementi indiretti; l'attributo, l'apposizione.
- -Le frasi e i periodi
- -Le proposizioni principali e secondarie
- -Relazioni di significato tra parole: paragoni, similitudini, metafore, personificazioni

- 17) Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni.
- 18) Scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere aperte o brevi articoli di cronaca per il giornalino scolastico o per il sito web della scuola, adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni.
- 19) Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario.
- 20) Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura.
- 21) Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.).
- 22) Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio.

- 23) Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie).
  24) Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura, adattando il lessico, la struttura del testo, l'impaginazione, le soluzioni grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo verbale con materiali multimediali.
- 25) Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi. Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo
- 26) Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello ad alto uso).
- 27) Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).

- 28) Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo.
- 29) Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole. 30) Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.
- 31) Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.

Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

- 32) Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo.
- 33) Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).
- 34) Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).
- 35) Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima):

predicato, soggetto, altri
elementi richiesti dal verbo.

36) - Riconoscere in una frase o
in un testo le parti del discorso, o
categorie lessicali, riconoscerne i
principali tratti grammaticali;
riconoscere le congiunzioni di uso
più frequente (come e, ma,
infatti, perché, quando)

37) - Conoscere le fondamentali
convenzioni ortografiche e
servirsi di questa conoscenza per
rivedere la propria produzione
scritta e correggere eventuali
errori.

#### LINGUA INGLESE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti	
competenze	Ascolto (comprensione orale)	Primo quadrimestre	
A. L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.	1 Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate	Le funzioni comunicative, il lessico e le strutture grammaticali relative a: - To be –To have	
B. Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti.  2 Comprendere brevi testi	<ul><li>Pronomi personali</li><li>Pronomi interrogativi</li><li>Uso dei verbi nelle 3 forme</li><li>Short answers</li><li>La routine quotidiana</li></ul>	
C. Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.	multimediali identificandone parole chiave e il senso generale.  Parlato (produzione e interazione orale)	<ul> <li>L' orario e i pasti</li> <li>Le professioni, i luoghi, gli oggetti, i negozi</li> <li>Il tempo libero e gli hobbies.</li> <li>-Festività e culture dei paesi anglosassoni.</li> </ul>	
D. Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	3 Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo.	Secondo quadrimestre  - I mezzi di trasporto e le indicazioni stradali	
E. Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	4 Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti.	<ul><li>Numeri ordinali</li><li>Present progressiv</li><li>Imperativo</li><li>Preposizioni-</li><li>Le informazioni personali (numero</li></ul>	
	5 Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.	telefonico, indirizzo, data, inviti di compleanno,) -Festività e culture dei paesi anglosassoni -Nazioni e nazionalità	

#### **Lettura** (comprensione scritta)

- 6. Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari. Scrittura (produzione scritta)
- 7. Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.

# Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento

- 8. Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato.
- 9. Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato.
- 10. Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative.
- 11. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare.

- -La struttura della frase
- -Aggettivi, articoli partitivi
- -Uso del CAN

# **STORIA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
•	Uso delle fonti	
A. L'alunno riconosce elementi		-La civiltà greca e le polis.
significativi del passato del suo	1 Produrre informazioni con fonti di	g. coa c .c pcc.
ambiente di vita.	diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.	-Atene e Sparta.
B. Riconosce e esplora in modo via		-Le colonie e la Magna Grecia.
via più approfondito le tracce storiche	2 Rappresentare, in un quadro	
presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.	storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto.	-Lo scontro con l'impero Persiano e il declino della Grecia.
	•	-Le civiltà italiche.
C. Usa la linea del tempo per	3. Organizzazione delle informazioni	
organizzare informazioni, conoscenze,		-La civiltà Etrusca.
periodi e individuare successioni,	4 Leggere una carta storico-	
contemporaneità, durate,	geografica relativa alle civiltà	-La civiltà romana.
periodizzazioni.	studiate.	Za civilea romanar
p =		
D. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.	5 Usare cronologie e carte storico- geografiche per rappresentare le	
	conoscenze.	
E. Organizza le informazioni e le		
conoscenze, tematizzando e usando	6 Confrontare i quadri storici delle	
le concettualizzazioni pertinenti.	civiltà affrontate.	
рогология		
F. Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.	Strumenti concettuali	
	7 Usare il sistema di misura	
G. Usa carte geo-storiche, anche con	occidentale del tempo storico (avanti	
l'ausilio di strumenti informatici.	Cristo - dopo Cristo) e comprendere i	
	sistemi di misura del tempo storico di	
H. Racconta i fatti studiati e sa	altre civiltà.	

produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

- I. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.
- J. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

8. - Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.

#### Produzione scritta e orale

- 9. Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.
- 10. Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.
- 11. Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina.
- 12. Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali.

#### **GEOGRAFIA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
•	Orientamento	
A. L'alunno si orienta nello spazio		-Uso di carte e legende
circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.	1 Orientarsi utilizzando la bussola e i punti cardinali anche in relazione al Sole.	-L'Italia fisica e politica
	Sole.	-Le Regioni, le Province e i Comuni
P. Utilizza il linguaggio della geo	2 Estandara la propria carta montali	-Le Regioni, le Province e i Comuni
B. Utilizza il linguaggio della geo- graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre,	2 Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi continenti, attraverso gli	-La popolazione italiana
realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi	strumenti dell'osservazione indiretta (filmati e fotografie, documenti	-I tre settori economici
e itinerari di viaggio.	cartografici, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali,	-La Repubblica italiana
C. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e	ecc.).	-La Costituzione Italiana
satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico- letterarie).	Linguaggio della geo-graficità	-L'unione Europea
	3 Analizzare i principali caratteri	
D. Riconosce e denomina i principali	fisici del territorio, fatti e fenomeni	
"oggetti" geografici fisici (fiumi, monti,	locali e globali, interpretando carte	
pianure, coste, colline, laghi, mari,	geografiche di diversa scala, carte	
oceani, ecc.)	tematiche, grafici, elaborazioni digitali,	
, ,	repertori statistici relativi a indicatori	
E. Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina,	socio-demografici ed economici.	
pianura, vulcanici, ecc.) con	4 Localizzare sulla carta geografica	
particolare attenzione a quelli italiani,	dell'Italia le regioni fisiche, storiche e	
e individua analogie e differenze con i	amministrative; localizzare sul	
principali paesaggi europei e di altri continenti.	planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo.	

- F. Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale.
- G. Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.

5. - Localizza le regioni fisiche principali e i grandi caratteri dei diversi continenti e degli oceani.

### **Paesaggio**

6. - Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, europei e mondiali, individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.

#### Regione e sistema territoriale

- 7. Acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storico-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a partire dal contesto italiano.
- 8. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel proprio contesto di vita.

#### **MATEMATICA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
•	Numeri	
A. L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.	<ol> <li>1 Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali.</li> <li>2 Eseguire le quattro operazioni con</li> </ol>	-Gli strumenti matematici: carta quadrettata; carta millimetrata; righello; squadra; goniometro;
B. Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e	sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o	compasso
strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.	con la calcolatrice a seconda delle situazioni.	-Tutti i periodi dei numeri naturali.
C. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche	3 Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e	-I numeri relativi. Confronto e operazioni con i numeri relativi.
geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti	divisori di un numero.	-Le frazioni
di vario tipo.  D. Utilizza strumenti per il disegno	4 Stimare il risultato di una operazione.	-Le frazioni decimaliI numeri decimali
geometrico (riga, compasso, squadra)	5 Operare con le frazioni e	-1 Humen deciman
e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	riconoscere frazioni equivalenti.	-Gli algoritmi di calcolo delle 4 operazioni, con numeri interi e con
E. Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce	6 Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.	numeri decimaliCalcolo orale scritto.
rappresentazioni (tabelle e grafici).	·	
Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici	7 Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti.	-Proprietà delle 4 operazioniMultipli e divisori di un numero.
F. Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.	8 Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e	-I numeri primi.

- G. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.
- H. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
- I. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.
- J. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).
- K. Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.

per la tecnica.

9. - Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.

#### Spazio e figure

- 10. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.
- 11. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria).
- 12. Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti.
- 13. Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione.
- 14. Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse.
- 15. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.

- -I poligoni: elementi e classificazione
- -I poligoni regolari e calcolo dell' apotema.
- -Il perimetro e l'area dei poligoni.
- -La simmetria, la rotazione e la traslazione.
- -Il piano cartesiano: ingrandimenti e riduzioni.
- -Figure isoperimetriche/ figure equiestese.
- -Scomponibilità di figure poligonali.
- -Equivalenze di misure lineari e di superficie
- -Compravendita.
- -Peso Iordo Peso netto Tara.
- -Il problema e i suoi elementi.
- -Problemi con numeri decimali e con le frazioni.
- -Relazioni tra oggetti (classificare oggetti, figure, numeri in base a una o più proprietà date e viceversa,

- 16. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità, parallelismo.
- 17. Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti).
- 18. Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti.
- 19. Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule.
- 20. Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.).

#### Relazioni, dati e previsioni

21. - Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.

ordinare elementi in base ad una determinata caratteristica).

#### **Secondo quadrimestre**

- -Calcolo orale e scritto.
- -La percentuale: sconto, aumento e interesse.
- -Avvio al calcolo di semplici espressioni aritmetiche.
- -Il calcolo approssimato
- -La potenza di un numero intero.
- -Il cerchio: circonferenza e area.
- -Le principali figure solide.
- -Le misure di lunghezza, massa, capacità, tempo e valore nelle situazioni quotidiane.
- -Equivalenze di misure di superficie.
- -Il problema e i suoi elementi.
- -Gli enunciati logici.
- -Le relazioni e loro rappresentazioni.
- -Gli elementi di una indagine

- 22. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione.
- 23. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.
- 24. Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime.
- 25. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario.
- 26. In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili.
- 27. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.

statistica: moda, media e mediana.

- -I grafici.
- -Le previsioni.
- -Calcolo della media aritmetica.
- -Linguaggio della probabilità: più probabile, meno probabile ...
- -Il calcolo della probabilità.
- -Regolarità in sequenze di numeri e di figure.

### **SCIENZE**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Oggetti, materiali e trasformazioni	
A. L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo	1 Individuare, nell'osservazione di	-Tutte le forme di energia.
che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.	esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali,	-L' universo e il sistema solare.
B. Esplora i fenomeni con un approccio	peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura,	-La luce, le leve e il suono.
scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo,	calore, ecc.	-Il corpo umano: le cellule, i tessuti e gli apparati.
osserva e descrive lo svolgersi dei	2 Cominciare a riconoscere	
fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.	regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.	-Le funzioni: la nutrizione. la respirazione. La circolazione, il movimento, il sistema nervoso, la riproduzione, i cinque sensi.
C. Individua nei fenomeni somiglianze	3 Osservare, utilizzare e, quando è	
e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali.	possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misure di volumi/capacità, bilance a molla, ecc.) imparando a servirsi di unità	-Gli apparati: digerente, escretore, respiratorio, circolatorio, scheletrico, muscolare, nervoso, fonatorio, riproduttivo.
D. Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce	convenzionali.	
rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.	4 Individuare le proprietà di alcuni materiali come, ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc.;	
E. Riconosce le principali	realizzare sperimentalmente semplici	
caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc).	
F. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei	5 Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici	

suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.

- G. Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e culturale.
- H. Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando in linguaggio appropriato.
- I. Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

- modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc.).
  Osservare e sperimentare sul campo
- 6. Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo.
- 7. Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente. Ricostruire e interpretare il movimento Dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.

#### L'uomo i viventi e l'ambiente

- 8. Descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi modelli intuitivi di struttura cellulare.
- 9. Avere cura della propria salute

anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità. 10. Riconoscere, attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita. 11. Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. 12. Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.

### **MUSICA**

Traguardi per lo sviluppo delle	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
A. L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. B. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate. C. Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica. D. Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi. E. Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti. F. Riconosce gli elementi costitutivi di	1) - Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione.  2) - Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.  3) - Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi.  4) - Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.  5) - Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.	-Le note musicali e le pause  -Il suono e il canto di brevi melodie con vari strumenti  -I canti a più voci  -Il linguaggio musicale nella realtà multimediale  -L' inno italiano e l' inno europeo.
un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica. G. Ascolta, interpreta e descrive brani Musicali di diverso genere	6) - Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	

#### **ARTE E IMMAGINE**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
A. L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).  B. È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)  C. Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere	Obiettivi di apprendimento  Esprimersi e comunicare  1) - Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita;  2) - Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.  3) - Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali.  4) - Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.	-Il linguaggio visivo.  -Le tonalità di colore e le sfumature  -La silhouette  -La deformazione di una figura: i ritratti e le caricature  -Il disegno geometrico  -Il fumetto  -La fotografia
artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.  D. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.	Osservare e leggere le immagini  5) - Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.  6) - Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del	

linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.

7) - Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.

# Comprendere e apprezzare le opere d'arte

- 8) Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione.
- 9) Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.
- 10) Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.

#### **EDUCAZIONE FISICA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
A. L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo  1) Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare,	-Gli schemi motori di base: correre, saltareIl coordinamento dei diversi segmenti corporei: lanci, palleggi, percorsi
B. Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.	afferrare / lanciare, ecc).  2) Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	<ul> <li>-Il coordinamento dinamico generale: drammatizzazioni e balli</li> <li>-I giochi della tradizione popolare</li> <li>-Giochi di gruppo.</li> </ul>
C. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.  D. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.	Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva  3) Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali.	-La sicurezza nell'ambiente scolastico -Il controllo della respirazione: inspirazione ed espirazione
E. Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrasco-	4) Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.  Il gioco, lo sport, le regole e il fair play	

#### lastico.

F. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psicofisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza. G. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

- 5) Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco-sport.
- 6) Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole.
- 7) Partecipare attivamente alle varie forme di gioco , organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.
- 8) Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.

# Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- 9) Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
- 10) Riconoscere il rapporto tra alimentazione, ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita.
- 11) Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico.

### **TECNOLOGIA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
•	Vedere e osservare	
<ul> <li>A. L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.</li> <li>B. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo</li> </ul>	1) Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione.  2) Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di	<ul> <li>-Il significato elementare di energia, le sue diverse forme e le macchine che le utilizzano.</li> <li>-Navigare in Internet per la ricerca didattica</li> </ul>
impatto ambientale.	montaggio.	-Lettura del sito web della scuola.
C. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne	3) Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti.	-La comunicazione multimediale: la posta elettronica, ecc.
il funzionamento.	4) Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più	
D. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.	comuni.  5) Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica.	
E. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.	6) Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	
	Prevedere e immaginare	
F. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti	7) Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico.	

m	111	Itı	m	$\Delta \alpha$	aih	lı .

G. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

- 8) Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.
- 9) Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.
- 10) Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
- 11) Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni. Intervenire e trasformare
- 12) Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni.
- 13) Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti.
- 14) Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.
- 15) Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.
- 16) Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità.

#### **RELIGIONE CATTOLICA**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
A. L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive, riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.  B. Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Dio e l'uomo  1) Descrivere i contenuti principali del credo cattolico.  2) Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore, che rivela all'uomo il volto del Padre e annuncia il regno di Dio con parole e azioni.  3) Cogliere il significato dei sacramenti nella tradizione della Chiesa, come segni della salvezza di Gesù e azione dello Spirito Santo.  4) Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica sin dalle origini e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando le prospettive del cammino ecumenico.  5) Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni individuando gli aspetti più	-La vita di Gesù: insegnamenti ed opere  -I discorsi di Gesù -Significato delle festa del Natale -Senso e significato della Pasqua -La nascita e la resurrezione di Gesù nelle narrazioni evangeliche -I segni del Natale e della Pasqua nella chiesa -La nascita della Chiesa: la Pentecoste -I sacramenti: il Battesimo e l'Eucarestia -La Chiesa e i suoi ministeri
C. Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità	importanti del dialogo interreligioso.	-La Chiesa: Riforma e Controriforma
della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per met-	La Bibbia e le altre fonti  6) Leggere direttamente le pagine bibliche ed evangeliche,	-Il dialogo interreligioso e il cammino ecumenico -Il "Credo" cattolico
tere in pratica il suo insegnamento;	<del>-</del>	

coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul significato che essi hanno nella vita dei cristiani. riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale.

- 7) Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli.
- 8) Confrontare la Bibbia con i testi sacri delle altre religioni.
- 9) Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana.
- 10) Saper attingere informazioni sulla religione cattolica anche nella vita di santi e in Maria, la madre di Gesù.

#### Il linguaggio religioso

- 11) Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa.
- 12) Riconoscere il valore del silenzio come "luogo" di incontro con se stessi, con l'altro, con Dio.
- 13) Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti nel territorio), per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli.

- -Gli insegnamenti di Gesù come messaggi per un progetto di vita
- -L'esperienza del "silenzio nella Bibbia, con particolare riferimento alla vita di Gesù

- 14) Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.
  I valori etici e religiosi
- 15) Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane.
- 16) Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, in vista di un personale progetto di vita.